Samuel Molinari

Software Engineer · Full Stack

Dois Vizinhos, PR
(46) 99925-7166
samuelmolinari8@gmail.com
linkedin.com/in/samuel-molinari
github.com/Alucsky
samuelmolinari.dev

Software Engineer full stack, apaixonado por transformar ideias em produtos reais, unindo curiosidade técnica a uma visão de produto. Atuo de ponta a ponta, do app mobile à infraestrutura na AWS, com entregas recentes em reconhecimento facial, operação offline e adequação à LGPD. Aplico Inteligência Artificial no dia a dia do desenvolvimento de software para acelerar entregas, sempre mantendo a governança e as decisões técnicas comigo. Tenho o costume de trabalhar com git worktrees, conduzindo diversas atividades em paralelo e mantendo, mesmo assim, o padrão do código e a fidelidade ao design. Sou movido por aprendizado contínuo, recentemente me certifiquei como AWS Certified Cloud Practitioner, e busco novas oportunidades para crescer entregando produtos de alto impacto.

Habilidades

- Desenvolvimento assistido por IA
- AWS (Lambda, ECS, CloudWatch)
- Scrum & Lean Inception
- Next.js
- NestJS
- React Native
- Comunicação
- Adaptabilidade
- Proatividade

Experiência de trabalho

- **Tog Lab** Jan/2026 – Atual
  Desenvolvedor Full Stack

Atuo em squad estruturada com metodologias ágeis, desenvolvendo e otimizando uma plataforma de gestão de eventos que tem uma grande cooperativa de crédito como cliente piloto, usada por ela para gerir eventos internos e com potencial de virar um produto secundário da empresa. Trabalho nos três repositórios do produto (API, web e app) e na infraestrutura que os sustenta na AWS. Também crio automações com Claude Code para otimizar o dia a dia da equipe.

Principais projetos / tarefas

- Participação em squad estruturada com Scrum, atuando em daily stand-ups, sprint cycles e Lean Inception para definição de escopo e alinhamento de produto;
- Desenvolvimento e responsabilidade pelos métodos de check-in e check-out de participantes: por NFC, QR Code, manual e reconhecimento facial, na API, na web e no app;
- Reconhecimento facial de ponta a ponta: migração da extração do embedding facial (vetor de 512 posições) dos clientes para o backend, com uma AWS Lambda em container, eliminando cerca de 2.000 linhas de pipeline de visão duplicadas entre web e mobile e a dependência do hardware do operador;
- Comparação de rostos por similaridade de cosseno, com quórum entre frames capturados e até 5 rostos por participante, substituindo o mais destoante quando o limite é atingido;
- Adequação à LGPD do dado biométrico: consentimento do participante, revogação com exclusão imediata dos vetores faciais e job diário de retenção;

- Check-in por QR Code sem conexão no app, com sincronização idempotente por identificador gerado no dispositivo, evitando registros duplicados em reenvios;
- Manutenção do deploy na AWS com GitHub Actions, publicando a imagem da Lambda e os serviços no cluster ECS;
- Condução do épico de Design System, padronizando 16 recipes de componentes do Chakra UI contra o Figma e criando os tokens semânticos de cores do tema. Automatizei o fluxo com uma skill no Claude Code, que lê o card no Jira, extrai as medidas do Figma, aponta inconsistências do design e monta as dúvidas para o designer, implementa o componente e gera uma página que o compara com o Figma. Com isso, o trabalho de uma sprint foi entregue em 16 horas por uma só pessoa, com PRs aprovados sem comentários de revisão;
- Entrega de módulos de produto completos (API e interface): landing page do evento configurável com pré-visualização em tempo real, links rastreáveis com integração OAuth ao Google Analytics, métricas de captação, score de leads e controle de custos do evento;
- Configuração de infraestrutura para emissão de passes de evento no Google Wallet e Apple Wallet, incluindo geração de certificados na conta de desenvolvedor Apple, permitindo acesso ao evento direto pelo celular (Android e iPhone);
- Otimização de performance de navegação, reduzindo tempos de resposta de 7s para 3s (~57% de melhora) em fluxos críticos, e do carregamento de imagens, de ~7s para 2s (~71% de melhora);
- Criação de slash commands e skills no Claude Code para automatizar o lançamento de horas no Jira, a geração de resumos diários e a padronização de componentes.

- **Tog Lab** Fev/2025 – Jan/2026
  Estagiário de Desenvolvimento de Software

Atuei no desenvolvimento de um programa interno de gestão para pequenos e médios produtores rurais administrarem suas fazendas, meu primeiro projeto profissional, onde construí as bases de NestJS e Next.js.

Principais projetos / tarefas

- Aplicação dos princípios de SOLID e de práticas de TDD desde as primeiras entregas, com codificação ágil e manual, em um período anterior à adoção de fluxos de desenvolvimento assistidos por IA;
- Desenvolvimento focado em Mobile com React Native e Expo, seguindo boas práticas de usabilidade em produção;
- Integração de APIs com NestJS e Prisma ORM, além de apoio em automação de deploy e pipelines de CI/CD;
- Integração com APIs externas como a OpenWeather, exibindo aos produtores temperatura atual, mínima e máxima, além da previsão para os próximos dias;
- Contribuição em processos de benchmarking, testes de usabilidade e descoberta de produto para definição de MVPs, participando da ideação do projeto e de workshops de design thinking com foco no usuário final;
- Acompanhamento de deploys no backend (AWS) e publicação interna no Google Play e na Apple App Store.

- **CISS S.A.** Ago/2024 – Dez/2024
  Desenvolvedor de Software (Trainee)

Atuei no desenvolvimento de interfaces para software embarcado, com foco em detecção automática de hardware e testes de sistema.

Principais projetos / tarefas

- Desenvolvimento de interfaces (UI) para software embarcado v2.0 utilizando C++, Qt Creator e QML;
- Criação de lógica para detecção automática de impressoras, testes de sistema e emissão de cupons fiscais simulados;

- Atuação no setor do CISSBox, PDV compacto baseado em Raspberry Pi que já ultrapassou 10 mil unidades vendidas em operação no Brasil e em outros países da América Latina, consumindo até 90% menos energia que um computador convencional.

Projetos independentes

- Sites em Next.js para negócios reais, como a TCS Máquinas de Costura e a Doce Cannoli, com versões em português, inglês e espanhol, e o site da Hemilly Nails, feito em HTML, CSS e JavaScript sem bibliotecas. Disponíveis no portfólio: samuelmolinari.dev;
- **mcp-demo-server** – servidor MCP (Model Context Protocol) em TypeScript, com testes automatizados e validação de schema com Zod;
- **android-hce-nfc-tester** – app React Native (Expo) que emula tags NFC por Host Card Emulation, para testar leitura NFC sem tags físicas.

Educação

- Universidade Tecnológica Federal do Paraná – Engenharia de Software – 2026 – 2029 (em andamento).
- Técnico em Administração Integrado ao Ensino Médio – Concluído em 2025.

Educação adicional e certificados

- AWS Certified Cloud Practitioner (CLF-C02) – Amazon Web Services, Ago/2026.
- Rocketseat – cursos de React Native, NestJS e Next.js, 2025.
- Alura – curso de C++ avançado, com threads e funções lambda, 2024.
- Aprender & Crescer (Sudotec) – Node.js, TypeScript e Tailwind CSS, 2024.
- Startup Weekend Dois Vizinhos – Techstars (2024): formação e liderança de equipe até o pitch final.

Habilidades Gerais

Habilidades de linguagem: Português – Nativo; Inglês – B1;

Outras habilidades: TypeScript, JavaScript, Node.js, NestJS, Express.js, Prisma ORM, SQL, Next.js, React, React Native, Expo, React hooks, Context API, Chakra UI, Tailwind CSS, SCSS, AWS (Lambda, ECS, ECR, CloudWatch, Cognito), Docker, GitHub Actions, CI/CD, Vercel, Testes de software, TDD, Jest, testes e2e, Swagger API, JWT, LGPD, reconhecimento facial (MediaPipe, embeddings), NFC, Google Analytics, PostHog, Git, GitHub, GitLab, Bitbucket, Jira, Scrum, Lean Inception, C++, Qt Creator, QML, Python, MCP (Model Context Protocol), Prompt Engineering, Desenvolvimento assistido por IA (Claude Code, OpenCode, Orca), Git worktrees, Figma, Biome, Zod, FDD, ADR, Trabalho em equipe.